

JavaScript

En esta guía los ejercicios tienen que ver con ES6 y código asíncrono. También con llamadas a APIs.

Ejercicios

1. ¿Cuál es la diferencia entre `let`, `const` y `var`? Dar ejemplos.
2. ¿Qué significa que en JavaScript las funciones son *first-class citizens* a diferencia de C? Contrastar las declaraciones de funciones con las expresiones de funciones en JavaScript.
3. Reescribir el ejercicio 2 de la primer guía usando funciones flecha.
4. Escribir una función usando funciones flechas y el operador ternario. La función toma un número como argumento y devuelve 1 si es positivo, 0 si es cero y -1 si es negativo.
5. ¿Cuál es la diferencia entre un objeto en JavaScript y en JSON?
6. Armar una página web que a los tres segundos de entrar le muestre un mensaje al usuario con `alert()`.
7. Armar una calculadora web en HTML + Bootstrap + JavaScript.
8. ¿Qué es el protocolo http? ¿Cuáles son los métodos que usamos en una API REST y a qué operaciones sobre una base de datos corresponden? Contrastar con el concepto de CRUD?
9. Escribir una web para llevar una lista de tareas por hacer. Usar la API "`fake``" de <https://jsonplaceholder.typicode.com/todos>. Usar `fetch()` para las llamadas a la API.